

E-SPOR GENÇLİK TURNUVASI ŞARTNAMESİ

TANIM VE AMAÇLAR

Bu kurallar Turnuvaya katılmaya hak kazanmış tüm takım üyelerini bağlar. Bu kurallar turnuva yetkilileri tarafından lise düzeyindeki VALORANT için oluşturulan sistemin bütünlüğünün ve lise düzeyinde oynayan takımlar arasındaki rekabetçi dengenin teminat altına alınması için tasarlanmıştır. Standartlaştırılmış kurallar, takımlar, oyuncular ve genel yöneticiler de dahil olmak üzere VALORANT sahnesinde yer alan tüm tarafların yararınadır.

KİŞİSEL VERİLERİN KORUNMASI

6698 sayılı Kişisel Verilerin Korunması Kanunu uyarınca, Takım Danışmanları aracılığıyla ve Turnuva sırasında oyuncudan alınan bilgiler oyuncuyla iletişime geçebilmek ve katılımcıların lise öğrencisi olduğunu teyit edebilmek için kullanılacaktır. Oyunculara ait ilgili kişisel veriler, mevzuat kapsamındaki haklar saklı kalmak kaydıyla işlenecektir.

YARIŞMAYA UYGUNLUK

Öğrenci Olma

Turnuvada yer alan takımların tüm oyuncuları Kayseri İli sınırları içerisinde yer alan bir lisenin öğrencisi olmak zorundadırlar. **Takım oyuncularının tamamı aynı lisede öğrenci olmak zorundadır. (Açık lise öğrencileri takımda bulunamaz)**
- Takım oyuncularının turnuva maçlarına gelirken yanlarında okul yönetiminden alınmış imzalı ve kaşeli öğrenci belgesi ile (veya e-devlet ten alınmış) gelmek zorundadır. Belgeleri yanlarında olmayan ya da eksik olan takımlar diskalifiye edilecektir.

Oyuncunun VALORANT Hesabının Uygunluğu

Katılımcı, süreçlerin tamamında hesabıyla Turnuvaya devam etmelidir. Eğer takımdaki oyunculardan birinde eksik, hatalı veya güncel olmayan oyun hesabı bulunuyorsa, bir sonraki tura geçmeden hemen önce bunun çözülmesi gerekmektedir. Aksi takdirde takım Turnuvadan çıkarılabilir. Turnuva yönetimi şüpheli bir durumda daha farklı yaptırımlarda bulunabilir.

Profesyonel Oyuncu Olma Durumu

VRL Türkiye Birlik Ligi'nde veya VCT EMEA turnuvasında yer alan takımlarda güncel sözleşmesi olup, kadro durumu as veya yedek olan oyuncular turnuvada yer alamazlar. Akademi takımları bu kurala dahil değildir.

ÖDÜLLER

Birinci ve ikinci takımın Okuluna	Kupa
1. Takım	5 Oyuncu Kulaklığı + Madalya
2. Takım	5 Oyuncu Klavyesi + Madalya

TAKIM YÖNETİMİ VE KADRO KURALLARI

- **Kadro Genişliği**

Takımlar, kadrolarında turnuva duyurusunda açıklanmış formata uygun sayıda oyuncu bulundurmalarıdır. Roller ve oyuncuların as/yedek kadroda bulunmaları hakkında bir kısıtlama yoktur. Takımlar en fazla 2 yedek oyuncu bulunabilir. Takım bünyesinde yer alan tüm oyuncuların aynı lisede öğrenim görüyor olması gerekmektedir. Ancak takım koçları lise öğrencisi olmak zorunda değildir.

- **Takım Danışmanı**

Takım Danışmanı, takım üyeleri ile Turnuva temsilcileri arasında iletişimi sağlamakla sorumludur. Takım Danışmanı lise takımında oyuncu olamaz.

- **Takım Kaptanı**

Turnuva organizatörüne iletilmesi gereken her türlü bilgi ve soruyu temsilcisine bildirmesi gerekmektedir. Turnuva organizatörü ile organizatör tarafından gerekmedikçe iletişim içerisinde olmayacaklardır. Kaptan yedek oyuncu olabilir.

- **Yedekler**

Eğer oyuncu kayıtlı ise, bildirilmesine gerek yoktur. Karşılaşmalarda yer alabilir.

- **İsimlerin Onaylanması**

Tüm takım isimleri, takım kısaltmaları ve Riot ID'leri kullanılmadan önce Turnuva yetkilileri tarafından onaylanmalıdır. İsim değişikliğine hiçbir durumda izin verilmemektedir. Turnuva yetkilileri uygun bulmadıkları bir takım adını reddetme hakkına sahiptir. Böyle bir durumda, takıma yetkililer tarafından bilgi verilecek ve takımın adını değiştirmesi istenecektir.

- **Riot ID Kısaltmaları**

Takım isimleri müstehcenlik, nefret söylemi içeremez. Turnuva sorumluları isterse Riot ID değişikliği talep edebilir.

TURNUVA TAKVİMİ

	1. Eleme	2. Eleme	Çeyrek Final	Yarı Final	Final
Kayıt Takvimi	10 Mart – 22 Nisan 2024				
Turnuva Takvimi	06 – 07 Nisan 2024	08 – 09 Nisan 2024	10 Nisan 2024	14 Nisan 2024	14 Nisan 2024

Ön Elemeler (06-09 Nisan)

Ön elemeler için başvuruda bulunan katılımcılar turnuva ağacına rastgele olarak yerleştirilecektir. Tekli eleme sistemi üzerinden tek maçlık karşılaşmalar sonucunda yarı finale yükselen, başarılı olan bu 4 takım Çeyrek Finale katılmaya hak kazanacaktır.

Çeyrek Final (10 Nisan 2024):

8 Takım 3 maçlık eleme usulü sisteminde oynanacaktır. 4 takım Yarı Finale katılmaya hak kazanacaktır.

Yarı Final (14 Nisan 2024):

3 maçlık karşılaşmalar sonucunda Finale katılmaya hak kazanacak 2 takım belirlenecektir.

Final (14 Nisan 2024):

3 maçlık müsabaka sonucunda Espor Gençlik Kupası şampiyonu belirlenecektir.

PROGRAMDA DEĞİŞİKLİKLER

Turnuva yetkilileri, takdiri kendilerine ait olmak üzere maç programlarını yeniden düzenleyebilir, maç programlarında değişiklik yapabilir ve/veya bir maçı farklı bir tarihe erteleyebilir. Turnuva yetkililerinin maç programını değiştirmesi halinde, değişiklik tüm takımlara en kısa zamanda bildirecektir.

HARİTA SEÇİMİ

Harita Havuzu: Bind, Haven, Pearl, Ascent, Icebox, Breeze ve Fracture haritalarından oluşur.

Tek Haritalık Maçlarda Harita Seçimi Süreci

Lobide üstte yer alan takım A, altta yer alan takım B olmak üzere; A Takımı süreci başlatır ve Maç'ın oynanacağı harita aşağıdaki yöntemle seçilir:

- A Takımı bir haritayı yasaklar.
- B Takımı bir haritayı yasaklar.
- A Takımı bir haritayı yasaklar.
- B Takımı bir haritayı yasaklar.
- A Takımı bir haritayı yasaklar.
- B Takımı bir haritayı yasaklar.
- Kalan haritada maç oynanır.
- A takımı taraf seçer.

Üç Haritalık Maçlarda Harita Seçimi Süreci

Lobide üstte yer alan takım A, altta yer alan takım B olmak üzere; A Takımı süreci başlatır ve Maç'ın oynanacağı harita aşağıdaki yöntemle seçilir:

- A Takımı harita havuzundan bir haritayı yasaklar.
- B Takımı harita havuzundan bir haritayı yasaklar.
- A Takımı harita havuzundan bir haritayı yasaklar.
- B Takımı harita havuzundan bir haritayı yasaklar.
- A Takımı üç haritalık maçtaki ilk haritayı seçer.
- B Takımı ilk haritada başlayacağı tarafı seçer ve üç haritalık maçta ikinci olarak oynanacak haritayı seçer.
- A Takımı ikinci haritada başlayacağı tarafı seçer.
- Üçüncü maç oynanması gerekir ise kalan haritada üçüncü maç oynanır. Taraf seçimi yazı-tura atışı ile belirlenir.

MAÇ İŞLEYİŞİ**Hakemlerin Rolü**

Hakemler, maçlar hakkında, maç öncesi, sonrası veya sırasında her konu ve soruyla ilgili karar verme sorumluluğuna sahip görevlilerdir.

Hakem Davranışları

- a) Hakemler, her zaman profesyonel bir tavırla görevlerini yerine getireceklerdir ve kuralları tüm oyunculara, okul yöneticilerine, danışman hocalara veya bireylere tarafsız ve önyargısız bir şekilde uygulayacaktır.
- b) Maç sırasında bir hakemin yanlış bir karar vermesi halinde, karar değiştirilebilir. Yetkililer, adil karar verilmesi için, verilen bir kararın doğruluğunu maç sırasında veya maç sonrasında değerlendirebilir. Eğer verilen karar yanlışsa, yetkililer hakemin verdiği kararı hükümsüz kılma hakkını saklı tutar. Turnuvanın yetkilileri, süreç boyunca verilen bütün kararlarda son sözü söyleme hakkına sahip olacaklardır.

MÜSABAKALARDA OYUNCU SORUMLULUKLARI

Takımlar/oyuncular arasında varılan anlaşmalar maç yorumu olarak turnuva hakemlerine bildirilmelidir.

Tüm oyuncuların oyunu oynamaya uygun olduğundan emin olunmalıdır. Bir takımın yabancı bir oyuncu oynatması duruma bağlı olarak diskalifiyeye yol açabilir.

Turnuva yönetimi hesap veya oyuncuyla alakalı şüphe durumlarını cezaya sebep olarak kullanabilir:

Oyun içi şüpheli ajan ve rol değişiklikleri

Şüpheli hesap hareketleri (size ait olmayan bir hesapla turnuvada yer alıyorsanız, hesap paylaşımından dolayı yaşanabilecek tüm sorunlar adına sorumluluk size aittir. Bu durumlarda verilen cezalar yalnızca oyuncuya değil, aynı zamanda takıma da verilmektedir.)

Şüpheli işlem sonrasında oyuncudan açıklama talep edilir. Oyuncudan sahip olduğu farklı hesapların bilgileri istendiği takdirde oyuncu tüm hesaplarını eksiksiz vermek durumundadır. Aksi halde yaptırım uygulanabilir. Eğer bir takımın bir şikayeti bulunuyorsa buldukları aşamadan bir sonraki aşama başlayana kadar şikayetlerini turnuva yetkililerine iletmelidir.

PROGRAMIN AYARLANMASI

Turnuva yetkilileri uygun gördükleri takdirde Turnuvanın temposunu korumak veya izleyici deneyimini olumsuz etkileyecek durumları engellemek için maç saatlerinde değişiklik yapabilirler.

Gecikme Cezaları

Bir maça gecikme süresi 15 dakika olarak belirlenmiştir. Gecikme yaşanan durumlarda, organizasyon sorumlusu ile önce yazılı, sonra sesli iletişime geçilmesi gerekmektedir. Turnuva maçına zamanında gelmemek, hükmen mağlubiyetle sonuçlanır. Lobi kurulmasını veya oyunun başlamasını kasıtlı olarak geciktiren takımlar, bu bölümde belirtilen kurallara tabi tutulacaktır.

Mola Süreci

Takımların harita başına 2 mola alma hakkı vardır. Mola almak için: Esc→Karşılaşma→Mola Böylelikle mola oylaması talebin bir sonraki müsait turda işlem görmek üzere sıraya alınacaktır.

Teknik Duraklatmalar

Eğer bir oyuncu oyunu oynamasını önleyen bir sorun yaşıyorsa duraklatma sistemini kullanabilir. Oyuncunun oyunu duraklattıktan hemen sonra bunun nedenini allchatten açıklaması gerekir. Her takıma 5 dakika teknik duraklatma hakkı tanınmıştır. Eğer 5

dakika içerisinde sorun çözülemezse takımlar hakeme ulaşmalıdır. Teknik duraklatma almak için:

Esc→Hileler→Karşılaşma Sayacını Duraklat→Açık

Not: Teknik duraklatma alabilmeniz için satın alma evresinde olmanız gerekmektedir. Oyun tekrar başlatılmadan önce, iki takım da oyun içi sohbetten hazır olduklarını belirtmelidir (“ready”, “r”, “hazırız”).

4v5 Oyun

Bir takımın maça başlamaya hazır sayılması için 5 oyuncusunun da hazır olması gerekmektedir. Eğer oyunculardan biri lobi veya ajan seçimi sırasında oyundan düşerse, takım hazır sayılmayacak ve gecikme süresi işlemeye başlayacaktır. Eğer oyun esnasında bir oyuncu oyundan düşerse takım oyuna devam edebilir.

Hazır Bulunmak

Tüm oyuncular Turnuva yetkilileri tarafından bildirilecek saatte hazır bulunmak zorundadır. Tüm oyuncuların oyun güncellemelerini ve oyun içi ayarlarını yapmış olması gerekmektedir. Oyuncular maç esnasında kullanılacak olan tüm donanımsal/yazılımsal testleri yapmış olması, sesli iletişimlerini test etmiş ve yedek ekipmanlarını hazır bulundurması gerekmektedir. Oyuncuların yaşayabileceği her türlü donanım, internet, elektrik vb. sorunlar oyuncuların sorumluluğundadır. Turnuva yetkilileri takımların yaşayabileceği problemleri çözmeleri konusunda olabildiğince tüm desteği verecektir, ancak belirtildiği üzere tüm sorumluluk takıma aittir. Sorunun kaynağı ne olursa olsun, oyuncunun sorumlu tutulduğu sebeplerden dolayı maça gecikmesi veya maç içerisinde belirtilen duraklatma süresini aşmasında mazeret kabul edilmeyecektir.

İzleyiciler

Oyun alanına sadece takım üyeleri, takım danışmanları ve Organizasyon ekibinin girmesine izin verilir. Her ne sebeple olursa olsun, oyun alanına izleyici alınmayacaktır. Bu kurala istisna olarak turnuva hakemleri, her iki takımdan da onay almış yayıncılar, maçları sunmakla ve yayınlamakla görevli kişiler lobide izleyici kısmına istedikleri zaman katılabilirler.

Canlı Yayın

Organizasyon istediği maçı canlı yayınlama hakkına sahiptir. Eğer organizasyonun o maça dair bir canlı yayını bulunmuyorsa, oyuncular oynadıkları Turnuva maçlarını, yapacakları yayın dolayısıyla doğabilecek sorumlulukları kabul ederek gerçekleştirebilirler.

Oyun Lobisinin Kurulması

Lobiyi turnuva ağacında üstte yer alan takım kurar. Ardından rakibini lobiye davet etmekle yükümlüdür.

Oyun Hazırlığı

Lobi Ayarları

Mod: Özel Oyun / Standart.

Hilelere izin ver: Kapalı.

Turnuva Modu: Açık.

Uzatmalar: 2 Farkla Galibiyet.

Sonuna kadar tüm turları oyna: Kapalı.

Karşılaşma geçmişini gizle: Kapalı

Sunucu Seçimi
İstanbul

Seçim Hataları

Oyunculardan biri bu aşamada yanlışlıkla bir ajan seçerse, ajan seçimi süresi bitmeden seçim ekranı bozulmalıdır. Bu durumda ajan seçimi süreci baştan başlatılır. Ajan seçim süreci bittikten sonra bu süreç tekrar baştan başlatılmaz ve oyuncu seçtiği ajanla oynaması gerekir.

OYUN KURALLARI

Oyunun Yeniden Başlatılması

Sunucuda yaşanan problemlerde oyun yeniden kurulabilir. Yeniden kurulacak oyunda hakem gözlemciye geçer ve moderatör olur. Oyun nerede kaldıysa ona göre skor girilir. Eğer oyunun son anına ait bir ekran görüntüsü veya video yok ise takımlara oyun 12-12'den sonra uzatma roundunda verilen haklar tanınır. Eğer bozulan oyunun son anına ait bir ekran görüntüsü veya video var ise oyunun son anındaki verilere göre hakem odayı düzenler. (Oyuncuların elindeki ekipmanların fiyatı verilen paraya dahil edilir.)

Ayarların Oyuncu Tarafından Onaylanması

Her takım kaptanı, takımındaki her oyuncunun, seçim ekranından önce, lobi ekranında planlanan oyun ayarlarının tamamlandığını teyit edecektir (tuş ayarları ve oyun içi ayarlar). Ayarların doğrulanması sırasında yapılacak herhangi bir hata, oyunun yeniden başlatılması için bir sebep olarak kabul edilmeyecektir.

Maçlar Arası Mola

Takımlar, üç maç üzerinden oynanan seriler gibi birden fazla maç oynamaları gereken serilerde, maçlar arası en az 15 dakika mola hakkına sahiptir. Turnuva yetkilileri, bir sonraki maçın seçim aşamasının ne zaman başlayacağını oyunculara bildirecektir. Zamanında hazır olmayan takımlar için geç kalma süresi işlemeye başlayacaktır.

Haritalar Arası Mola

Turnuva Yetkilileri, bir sonraki maçın haritası başlamadan önceki süre konusunda oyuncuları bilgilendirir. Haritalar arasındaki standart geçiş süresi beş (5) ila sekiz (8) dakikadır. Bu süre, son haritanın son turunun ardından oyuncuların yerlerine dönmeleri için sahip oldukları süredir.

Oyuncu Yönetimi

Müsabaka Yönetimi

Adil Olmayan Oyun

Aşağıda belirtilen durumlar adil olmayan oyun olarak kabul edilecek ve turnuva yetkilileri tarafından, takdiri kendilerine ait olmak üzere, cezalandırılacaktır.

Muvazaa

İki veya daha fazla oyuncu ve/veya suç ortağı arasında, diğer rakip oyunculara dezavantaj sağlamak için yapılan anlaşma anlamındadır. Muvazaa kapsamına, bunlarla sınırlı olmamak kaydıyla aşağıdaki örnekler girmektedir:

Yumuşak Oyun, iki veya daha fazla oyuncu arasında, oyun içinde birbirine zarar vermemek, birbirinin saldırılarını engellemek veya makul müsabaka standartlarında oynamamak için yapılan anlaşma olarak tanımlanır.

Ödül parasının veya diğer tazminatların paylaşılması konusunda önceden anlaşılması.

Elektronik veya başka bir yöntemle bir suç ortağından oyuncuya sinyaller göndermek ve almak.

Bir oyunu para karşılığında veya herhangi başka bir sebep için kasıtlı olarak kaybetmek veya bir başka oyuncuyu kaybetmeye ikna etmeye çalışmak.

Rekabette Dürüstlük

Takımlardan, tüm turnuva maçlarında her zaman en iyi performanslarını sergileyerek oynamaları, adil oyun, dürüstlük ve sportmenlik prensiplerine uygun davranmaları beklenmektedir.

İstismar

İstismar, avantaj sağlamak için oyun içindeki herhangi bir hatadan kasıtlı olarak faydalanmak olarak tanımlanır. Oyunun herhangi bir noktasında çıkan beklenmedik sorunlar (buglar) istismara yol açabilecek durumlardır ve turnuva yetkilileri, takdiri kendilerine ait olmak üzere, bu özelliklerin gerektiği şekilde çalışmadığına karar vereceklerdir.

Bilgisayar Korsanlığı

Herhangi bir oyuncu, takım veya kişi tarafından, başka bir oyuncu veya takım adına, VALORANT oyun sunucusu üzerinde yapılan değişiklikler olarak tanımlanır.

Hesap Paylaşımı

Bir başka oyuncu hesabından oynamak veya bir başkasını, başka bir oyuncu hesabından oynamaya zorlamak, ikna veya teşvik etmek.

Aldatıcı Cihazlar

Her türlü aldatıcı cihaz ve/veya program kullanımı.

Planlı Olarak Bağlantı Kesilmesi

Açıkça ve uygun bir sebep belirtilmeden, bağlantının bilerek kesilmesi (sınırlenip oyundan çıkmak gibi).

Turnuva Yetkililerinin Takdiri

Turnuva yetkililerinin takdiri ve tespitine bağlı olarak, turnuva yetkilileri tarafından rekabetçi oyunun bütünlüğü için belirlenen standartların ve kuralların ihlaline sebep olan herhangi bir davranış veya hareket.

Kutsal Ögelere Saygısızlık ve Nefret Söylemleri

Takım üyeleri, hiçbir şekilde maç alanı yakınında veya içinde, müstehcen, terbiye sınırları dışında, aşağılayıcı, tehdit veya taciz edici, iftira niteliğinde, karalayıcı, saldırgan ya da ayrımcılık ve kin içeren bir dil kullanamaz. Takım üyeleri, turnuva yetkilileri tarafından kendisine tahsis edilen imkan, servis ve ekipmanı, söz konusu ifadeler içeren iletişim için kullanamaz. Takım üyeleri, sosyal medyada ve yayınlarda bu tür bir dil kullanamaz.

Kırıcı Davranışlar / Aşağılama

Bir takım üyesi, hiçbir şekilde rakip takım oyuncularına, izleyicileri veya yetkililere yönelik kışkırtıcı, aşağılayıcı, kırıcı veya düşmanca bir davranışta bulunamaz ve başka bir şahsı benzer bir davranışta bulunması için kışkırtamaz.

Taciz Edici Davranışlar

Turnuva yetkililerinin, rakip takım oyuncularının veya izleyicilerin taciz edilmesine tolerans gösterilmeyecektir. Başka bir oyuncunun bilgisayarına, vücuduna veya malzemelerine dokunmak dahil, fakat bununla sınırlı olmaksızın tekrar edilen görgü kuralı ihlalleri, ceza uygulamaları ile sonuçlanacaktır. Takım üyeleri ve (varsa) misafirleri, maça katılan tüm şahıslara saygılı davranmalıdır.

Profesyonellik Dışı Davranışlar

Taciz

Taciz yasaktır. Taciz, bir şahsın onurunu zedeleyerek şahsı izole etmek veya toplum dışına itmek amacıyla belli bir süreç boyunca yapılan sürekli, sistematik, düşmanca hareketler olarak tanımlanır.

Cinsel Taciz

Cinsel taciz yasaktır. Cinsel taciz, hoş karşılanmayan cinsel yaklaşımlar olarak tanımlanır. Değerlendirme, yaklaşıma muhatap olan kişinin söz konusu yaklaşımı saldırgan veya istenmez olarak kabul etmesi esas alınarak yapılır.

Herhangi bir cinsel tehdit, baskı veya cinsel kayırmaya sıfır tolerans uygulanmaktadır.

Ayrımcılık ve Karalama

Takım üyeleri bir ülkenin, bir şahıs veya grubun onur ve namusuna, ırkına, derisinin rengine, etnik, sosyal ve ulusal asıllarına, din, dil ve politik düşüncelerine, mali durumlarına, cinsel tercihlerine ve diğer herhangi benzeri hususlarda ayrımcı, karalayıcı ve aşağılayıcı söz ve hareketlerle saldıramazlar.

Oyuncu Davranış Soruşturması

Turnuva yetkilileri, bir takım üyesinin kuralları ihlal ettiğini belirlemesi halinde, Turnuva yetkilileri takdiri kendilerine ait olmak üzere cezalar tayin edebilirler. Turnuva yetkililerinin bu konudaki bir oyuncuyla iletişime geçmesi durumunda, oyuncu yalan söylememekle yükümlüdür. Eğer oyuncu Turnuva yetkilisine yalan söyler ve soruşturmayı aksatırsa, takım uygun şekilde cezalandırılacaktır.

Suç Faaliyetleri

Bir takım oyuncusu, hiçbir şekilde yasalar, yönetmelikler, anlaşmalarca yasaklanmış ve yetkili bir mahkemede hüküm giymeye sebep verecek herhangi bir faaliyette bulunamaz.

Ahlaksızlık

Bir takım oyuncusu hiçbir şekilde, Turnuva yetkilileri tarafından ahlaksız, yüz kızartıcı veya konvansiyonel ahlaki standartlara aykırı olduğu kabul edilen herhangi bir faaliyette bulunamaz.

Gizlilik

Oyuncular ve Turnuva yetkilileri, organizasyon tarafından kendisine tevdi edilen herhangi bir gizli bilgiyi, sosyal medya kanalları dâhil herhangi bir yöntemle açıklayamaz ve ifşa edemez.

Rüşvet

Hiçbir takım oyuncusu bir oyuncuya, antrenöre, yöneticiye, Turnuva yetkilisine, organizasyon çalışanına veya bir başka turnuva takımı tarafından istihdam edilen herhangi bir kişiye, turnuvada mücadele eden bir takımı yenilgiye uğratmak veya uğratmaya teşebbüs etmek için herhangi bir hediye veya ödül teklif edemez.

Hediyeler

Hiçbir takım üyesi, mücadele eden bir takımı yenme ya da yenmeye teşebbüs etme veya bir maçı satma ya da maçta şike yapma da dahil olmak üzere, oyunu rekabet çerçevesinde oynama ile ilişkili verdiği veya vereceği hizmetler için herhangi bir hediye, ödül ve para kabul edemez. Bu kuralın tek istisnası bir takım üyesine takımın resmi sponsoru veya sahibi tarafından ödenecek performans bazlı ücrettir.

Uyumsuzluk

Hiçbir takım üyesi Turnuva yetkililerinin kararlarını veya talimatlarını uygulamayı reddedemez.

Şike

Hiçbir takım üyesi bir oyun veya maçın sonucunu etkilemek için kanunlar veya işbu resmi kurallar ile yasaklanmış olan tekliflerde bulunamaz, anlaşmalar veya planlar yapamaz veya yapmaya teşebbüs edemez.

Belgeler veya Muhtelif Talepler

Turnuva yetkilileri, süreçler boyunca belli zamanlarda makul miktarda bir takım belgeleri talep edebilir. Turnuva yetkililerinin belirledikleri süre içerisinde, talep ettikleri belgelerin kendilerine ulaştırılmaması veya eksik olması halinde, söz konusu oyuncu veya takımlara cezai yaptırımlar uygulanabilir.

Cezalandırma

Herhangi bir kişinin, Turnuva yetkililerinin, takdiri tamamen kendilerine ait olmak üzere, haksız oyun tesis edildiğine inandıkları bir davranışa teşebbüs etmesi veya böyle bir davranışta bulunması halinde, söz konusu kişi veya kişilere cezai yaptırım uygulanacaktır. Bu tür davranışlara uygulanacak cezaların yapısı ve boyutu tamamen turnuva yetkililerinin takdirindedir.

Cezalar

Bir takım üyesinin yukarıda listelenen kuralları ihlal ettiğinin tespiti halinde Turnuva yetkilileri, aşağıda belirtilen cezaları uygulayacaktır:

- a. Sözlü Uyarı
- b. Güncel veya Gelecekteki Oyunlar İçin Taraf Seçimi Kaybı
- c. Ödül Hak Mahrumiyeti
- d. Hükmen Maç Kaybı
- e. Hükmen Seri Kaybı
- f. Uzaklaştırma
- g. Diskalifiye

Cezaların Ağırlığı

Tekrar eden ihlaller, gelecekteki turnuvalara katılımdan men edilmekten, diskalifiyeye kadar artabilecek cezalara tabi tutulacaktır. Cezaların her zaman birbiri ardına verilmeyebileceği

hususuna dikkat edilmelidir. Örneğin; turnuva yetkilileri, takdiri tamamen kendilerine ait olmak üzere bir oyuncuyu, şayet oyuncu bunu hak eden bir suç işlediyse, birinci suçunda diskalifiye edebilir.

KURALLARIN ÖZÜ

Kararların Kesinliği

Bu kuralların yorumu, oyuncuların uygunluğu, turnuvanın planlanması ve sahnelenmesi, kötü tavır ve hareketlerin cezalandırılması ile ilgili tüm kararlar tamamen turnuva yetkililerinin takdirinde olup, bu konularda Turnuva yetkilileri tarafından verilecek kararlar nihai kararlardır. Bu kurallar ile ilgili Turnuva yetkililerinin kararları temyiz edilemez ve hiçbir şekilde parasal zararlar veya diğer yasal tazminatlar için mesnet tesis edilemezler.

Turnuvanın/Organizasyonun Menfaatlerinin Gözetilmesi

Turnuva yetkilileri, her daim, Turnuvanın menfaatlerini gözetmek için gerekli otorite ile hareket edeceklerdir. Herhangi bir konuya bu kural seti içerisinde değinilmemiş olması bu yetkiyi engellemez. Turnuva yetkilileri, takdiri kendilerine ait olmak üzere, hareketleri turnuvanın menfaatleriyle çatışan kişiler hakkında cezai işlemler uygulayabilir.